



Ronchi dei Legionari, 11/05/2016

MANIFESTAZIONE GIOVANILE “CITTA’ DI RONCHI”
REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI

Art. 1 – ORGANIZZAZIONE

La Società ASD Ronchi Calcio indice ed organizza una manifestazione a carattere regionale denominato “Manifestazione Giovanile Città di Ronchi” che si disputerà nella giornata del 12 giugno 2016, presso l’impianto sportivo “A.Lucca” di Via Aeroporto a Ronchi dei Legionari (GO).

Art. 2 – CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ’

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria **PICCOLI AMICI** regolarmente tesserati FIGC con la propria società per la stagione in corso **nati dal 01.01.2008** al compimento anagrafico del quinto anno di età.

Art. 3 – PRESTITI

Non sono consentiti prestiti

Art. 4 – ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all’organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l’elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n. 20..

Art. 5 – PARTECIPAZIONE

Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l’attività prevista, in particolare è obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico tattici

I giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute.

Art. 6 – SOCIETÀ’ PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le società invitate dall’organizzazione, indicate nell’allegato calendario, facente parte integrante del presente regolamento.

Art. 7 – FORMULA DEL TORNEO

Le attività si svolgeranno con la seguente formula: .

Le otto squadre si incontreranno fra loro in un unico raggruppamento e giocheranno tutte contro tutte nell’arco della giornata con lunga pausa pranzo.

A rotazione, come da calendario, due squadre alla volta parteciperanno ai giochi ludico-tecnici.

Al termine delle gare, le squadre si affronteranno a ranghi misti con lo spirito di aggregazione.

Art. 8 – CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche di alcun genere.

Art. 9 – TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le mini gare avranno la durata di in 2 (due) tempi della durata di 10 minuti ciascuno con un breve intervallo fra gli stessi.

I giochi ludici didattici avranno la durata di 16 minuti il n.1 e 15 minuti totali il n. 2



SPONSOR SETTORE GIOVANILE

Tutte le partite si giocano 5 > 5 su campi di dimensioni ridotte, con porte ridotte ed utilizzo di palloni n. 3.

Art. 10 – CALCI DI RIGORE

Sono vietati.

Art. 11 – TEMPI SUPPLEMENTARI

Sono vietati

Art. 12 – ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (auto arbitraggio). In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al Comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione al Giudice Sportivo.

Art. 13 – DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del Torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

Art. 14 – AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

L'art. 45 comma 2 del Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per la categoria Piccoli Amici che, pertanto, dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

Art. 15 – RECLAMI

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei Piccoli Amici, **NON** è consentita alcuna forma di reclamo..

Art. 16 – ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della propria copertura assicurativa.

Art. 17 – NORME GENERALI

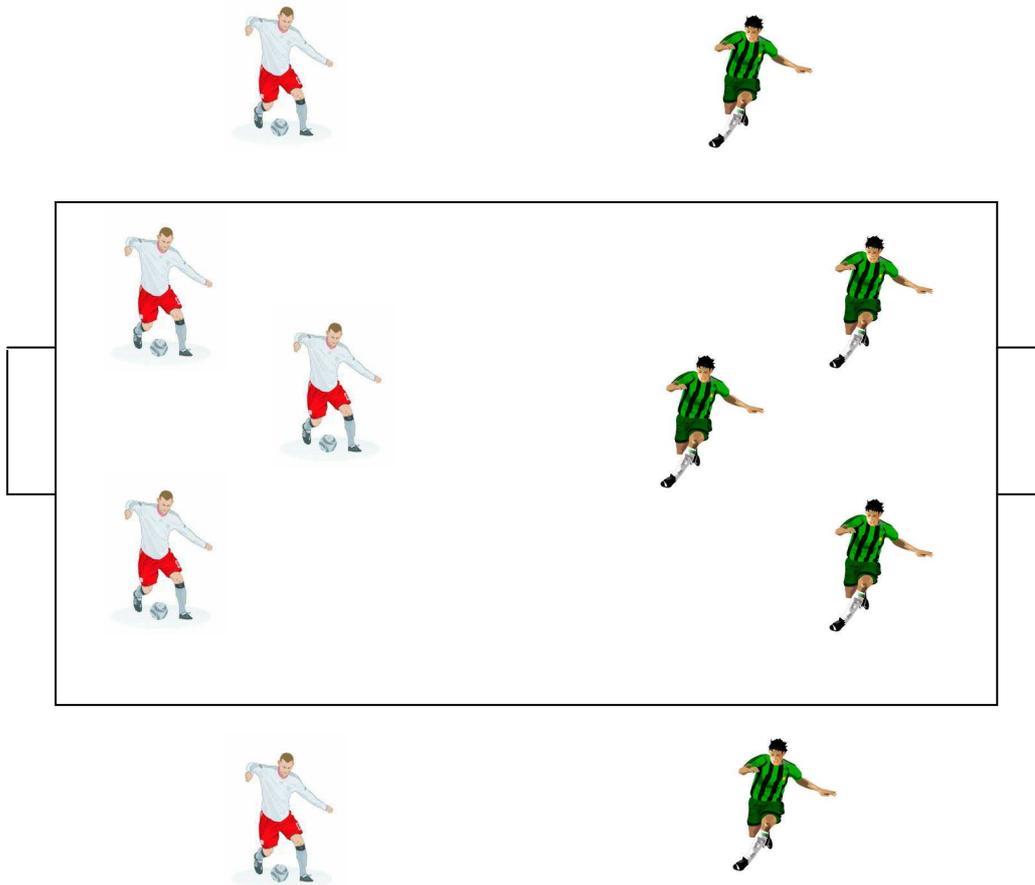
Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei Regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul C.U. n. 1 del S.G.S. relativo alla stagione sportiva in corso.

Responsabile Organizzazione
Sig. Roberto Codra
Tel. 339 7119094

Il Presidente della Società
Sig. Stefano Croci

32° TORNEO GIOVANILE “CITTA’ DI RONCHI” – PICCOLI AMICI - 12 giugno 2016

GIOCO N. 2 - L’UNIONE FA LA FORZA - Durata max 15’



In un campo di dimensioni 12 x 6 m giocano TRE contro TRE, più DUE per squadra posizionati lungo il lato lungo, in appoggio ai compagni.
Si gioca a tempo di 5' con rotazione di tutti gli iscritti in lista gara.